|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| DOCUMENTO DEL DISEÑO DEL JUEGO | | |
| ***NOMBRE***: | NAVE VS. ALIENS |
| ***TEMÁTICA:*** | El personaje nave tiene como objetivo eliminar los aliens, teniendo como herramienta las balas y las estrellas que permiten cambiar de munición a balas dobles.  Por cada alien eliminado el jugador suma 1 punto. |
| ***PERSONAJES:*** | * NAVE * ALIEN |
| ***MODO DE JUEGO:*** | MOUSE |
| ***ESCENAS:*** | * *ESCENA MENÚ*: En esta escena se encuentran las opciones del juego: “**comenzar a jugar”, “ver ayuda”** y **“salir del juego”**. * *ESCENA JUEGO:* En esta escena se desarrolla el juego. * *ESCENA AYUDA:* En esta escena se encuentra una breve descripción de como jugar. |
| ***AUTOR:*** | Garcia, Milagros A. |